



SPELREGELS





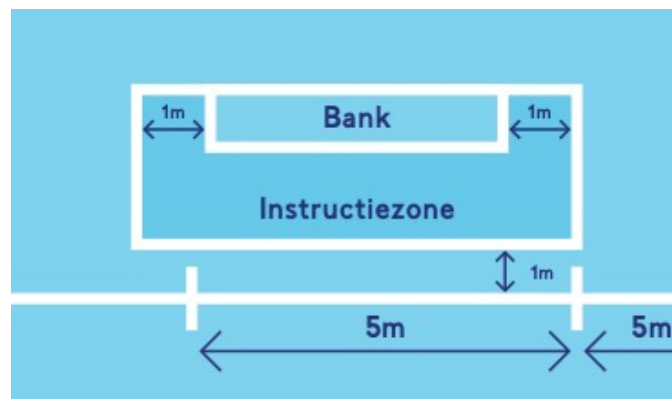
ALGEMEEN

1) WEDSTRIJDDUUR

De wedstrijdduur bedraagt bij alle categorieën 13 minuten.

2) WISSELEN

Er mag doorlopend gewisseld worden. Wisselen dient te gebeuren in de wisselzone van het eigen team. De wisselspeler betreedt het speelveld pas nadat de vervangen speler het speelveld heeft verlaten.





3) TERUGSPEELBAL

Het onbeperkt terugspelen op de doelman is in alle categorieën toegestaan. Het is alleen toegestaan deze terugspeelbal met de handen te pakken als deze met hoofd of borst is aangespeeld.

4) SLIDINGS

Een sliding is alleen toegestaan, als er geen gevaar is voor een tegenstander.





SPEL HERVATTINGEN

1) ALGEMEEN

Spelhervattingen dienen (in principe) binnen 4 seconden te worden genomen.

Bij alle vrije schoppen, intrappen en hoekschoppen dienen de tegenstanders op minimaal 5 meter afstand te staan.

2) AFTRAP

De aftrap wordt genomen in het midden van het speelveld, waarbij de beide teams starten vanaf de eigen speelhelft. Enkel de nemer mag beginnen op de helft van de tegenpartij. Er kan direct gescoord worden vanaf de aftrap. De bal mag achteruit worden gespeeld.





3) DOELWORP

Bij de categorieën vanaf O9 dient de doelvörderiger de bal met de hand te rollen of werpen. Indien de doelvörderiger de bal uit een spelsituatie ontvangt, mag hij als veldspeler ook voetballend vanaf de grond de bal in het spel brengen. Dit betekent dat hij in deze situatie de bal ook vanuit de cirkel vanaf de grond mag intrappen.

Een doelvörderiger kan niet direct scoren via een doelworp of een intrap.

Bij de categorieën O7 en O8 mag de doelman bij een achterbal intrappen.

4) INTRAP

Een intrap wordt toegekend aan het andere team van de speler die de bal het laatst aanraakte voordat de bal in zijn geheel over de zijlijn gaat, of wanneer de bal tijdens het spel het plafond raakt. De bal dient altijd wel eerst te worden stilgelegd op de zijlijn. Hierna dient de bal eerst gespeeld te worden naar een andere speler. Er kan dus vanuit een uitbal/intrap niet rechtstreeks gescoord worden.

Bij de categorieën O7 t/m O10 is het toegestaan een intrap te hervatten via een dribbel.





5) HOEKSCHOP

Een hoekschop wordt genomen vanaf een hoekpunt van het speelveld. Hieruit kan rechtstreeks gescoord worden door de speler die de hoekschop neemt.

Bij de categorieën O7 t/m O10 is het toegestaan een corner te hervatten via een dribbel.

6) VRIJE SCHOP

Directe en indirecte vrije schoppen worden toegekend aan de tegenpartij van de speler die een overtreding heeft begaan. Tot het moment dat de bal in het spel is moeten alle tegenstanders op tenminste 5 meter afstand van de bal blijven.

7) STRAFSCHOP

Bij het nemen van een strafschop mag een schijnbeweging worden gemaakt, maar de aanloop dient on-onderbroken te zijn.

De overige spelers bevinden zich:

- ⚽ Binnen het speelveld.
- ⚽ Op tenminste 5 meter van de strafschopstip.
- ⚽ Achter de strafschopstip.
- ⚽ Buiten het strafschopgebied.





WAARSCHUWING

1) ALGEMEEN

Het team waarvan de speler een waarschuwing (gele of rode kaart) ontvangt krijgt een tijdstraf van 1 of 3 minuten.

Wanneer er gedurende deze tijdstraf een doelpunt wordt gemaakt zijn de volgende mogelijkheden van toepassing:

- ⚽ Als het team in overtal scoort, mag het team met minder spelers met één speler worden aangevuld.
- ⚽ Als beide teams een tijdstraf uitzitten en er wordt gescoord, wordt geen van beide teams aangevuld.
- ⚽ Als er vijf spelers tegen drie spelen, en het team met vijf spelers scoort, dan wordt het team met drie spelers aangevuld met één speler.
- ⚽ Als het team in ondertal scoort, gaat het spel verder zonder het aantal spelers te veranderen.





2) 1X GEEL

1 minuut tijdstraf. De desbetreffende speler mag na het verstrijken van de tijdstraf terugkeren op het speelveld.

3) 2X GEEL

3 minuten tijdstraf. In geval van een tweede gele kaart, dus rood, volgt voor de desbetreffende speler uitsluiting voor het restant van de wedstrijd. De gestrafte speler is automatisch geschorst voor de eerstkomende wedstrijd.

4) DIRECT ROOD

3 minuten tijdstraf. Desbetreffende speler is uitgesloten voor het restant deze wedstrijd. De gestrafte speler is minimaal geschorst voor de eerstkomende wedstrijd. Scheidsrechter en wedstrijdleiding bepalen indien nodig de verdere sancties.

